



COLEGIO UNION EUROPEA  
INSTITUCION EDUCATIVA DISTRITAL  
FORMADORES DE LÍDERES EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMATICA Y LA COMUNICACIÓN



BOGOTÁ, D.C., JUNIO 13 DE 2024



PLAN DE MEJORAMIENTO PERÍODO II  
BACHILLERATO JORNADA MAÑANA  
**GRADO NOVENO**

ÁREA	ACCIONES PEDAGÓGICAS DE MEJORAMIENTO
MATEMÁTICAS	
SOCIALES	
BIOLOGÍA	ENTREGAR LAS ACTIVIDADES DE AQUI EN ADELANTE COMPLETAS Y BIEN PRESENTADAS ESTUDIAR PARA LAS EVALUACIONES.
FÍSICO QUÍMICA	Entregar las actividades pendientes del segundo periodo académico.
MEDIO AMBIENTE	ENTREGAR LAS ACTIVIDADES DE AQUI EN ADELANTE COMPLETAS Y BIEN PRESENTADAS ESTUDIAR PARA LAS EVALUACIONES.



COLEGIO UNION EUROPEA  
INSTITUCION EDUCATIVA DISTRITAL  
FORMADORES DE LÍDERES EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMATICA Y LA COMUNICACIÓN



ESPAÑOL	Entregar en físico un reportaje sobre el paro de maestros. Debe tener 2 páginas. Preparar exposición sobre este reportaje utilizando cartelera o diapositivas de apoyo.
INGLÉS	Hacer un video explicativo en inglés sobre su árbol genealógico de 3 generaciones, a) Explique los vínculos de cada familiar con usted en inglés (utilice frases como: Ana is my grand mother, Juan is my brother) b) Explique los vínculos entre sus familiares (utilice frases como: Ana is Juan's grand mother. Juan is Ana's grandson). Enviar a <a href="mailto:cfulano@educacionbogota.edu.co">cfulano@educacionbogota.edu.co</a> .
ARTES	Elaborar en medio pliego de papel craft o cartulina un cartel. Debe llevar la frase de un artista famoso, y un dibujo o imagen a color, inspirado en la frase. Utilizar temperas, marcadores y/o colores. Ver el ejemplo en las imágenes.  
ÉTICA	



COLEGIO UNION EUROPEA  
INSTITUCION EDUCATIVA DISTRITAL  
FORMADORES DE LÍDERES EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMATICA Y LA COMUNICACIÓN



RELIGIÓN	Entregar las actividades pendientes del segundo período académico.
INFORMÁTICA	Realizar en una carpeta y hojas blancas la presentación del juego para niños usando la tarjeta Micro:Bit, esta debe contener las siguientes partes: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Propuesta detallada del juego.</li><li>2. Tabla que relacione cada variable con los pines de la Micro:Bit correspondientes.</li><li>3. Modelo del circuito y los botones en una hoja usando sus dos caras.</li><li>4. Programa realizado en MakeCode.</li></ol>
TECNOLOGÍA	<ol style="list-style-type: none"><li>5. Modelo del Botón.</li><li>6. Tabla de verificación.</li><li>7. Fotografía del juego realizado.</li></ol> <p><a href="https://internoredpedu-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/wgonzalezh_educacionbogota_edu_co/EW8Dw9vemUJFkKPAM_QeclIBjD6WB9E822Lqn9VzVTux7Q?e=u08x3d">https://internoredpedu-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/wgonzalezh_educacionbogota_edu_co/EW8Dw9vemUJFkKPAM_QeclIBjD6WB9E822Lqn9VzVTux7Q?e=u08x3d</a></p>
EDUCACIÓN FÍSICA	Describir en mínimo diez páginas tamaño carta, la historia del baloncesto, técnicas principales del baloncesto y Tres juegos grupales o actividades jugadas en baloncesto, para los cuales debe describir objetivo de la actividad o juego, materiales que se requieren y las acciones que se deben realizar en cada uno de ellos. Por último, debe describir mínimo 10 principales señales arbitrales con dibujos correspondientes.  El trabajo debe ser escrito a mano. Se calificará presentación, ortografía y redacción.